

São Paulo, 22 de agosto de 2023

Ao CGI
Eleição 2023

Carta informando os motivos pelos quais a entidade tem interesse em participar das eleições do CGI.br e descrevendo o âmbito de atuação institucional em atividades relacionadas à Internet

Prezados, a Abragames, Associação Brasileira das Desenvolvedoras de Jogos Eletrônicos, manifesta seu interesse em participar das eleições do CGI, dada a intrínseca relação entre games e a internet: uma relação profunda e que vem evoluindo ao longo das últimas décadas.

A internet desempenhou um papel fundamental na transformação da indústria de jogos, afetando aspectos como jogabilidade, distribuição, interação social e muito mais, tais como:

Distribuição Digital: A internet permitiu a distribuição digital de jogos, eliminando a necessidade de mídia física como CDs ou DVDs. Plataformas como Steam, Epic Games Store, PlayStation Network e Xbox Live possibilitam que os jogadores comprem e baixem jogos diretamente para seus dispositivos.

Atualizações e Patches: Os jogos modernos frequentemente recebem atualizações e patches para corrigir bugs, adicionar conteúdo novo ou melhorar a experiência geral. A internet tornou possível distribuir essas atualizações facilmente, garantindo que os jogadores tenham acesso às versões mais recentes dos jogos.

Jogos Online: A internet viabilizou os jogos online multijogador, nos quais os jogadores podem se conectar e competir ou colaborar em tempo real, independentemente de sua localização geográfica. Isso deu origem a gêneros como MMOs (Massively Multiplayer Online) e jogos de tiro em primeira pessoa.

E-Sports: A internet possibilitou o crescimento dos esportes eletrônicos, ou e-sports, nos quais jogadores profissionais competem em torneios transmitidos online para uma audiência global. Isso transformou os jogos em um cenário competitivo e profissional, com prêmios em dinheiro e patrocínios.

Streaming de Jogos: Plataformas de streaming como Twitch e YouTube Gaming

ABRAGAMES

permitem que os jogadores transmitam suas sessões de jogo ao vivo para espectadores em todo o mundo. Isso criou uma nova forma de entretenimento, onde os espectadores podem assistir a outros jogarem e interagir com os streamers em tempo real.

Comunidades Online: A internet é o local onde as comunidades de jogadores se reúnem para discutir jogos, compartilhar dicas e truques, criar conteúdo relacionado a jogos (como vídeos, fanart e mods) e interagir em fóruns e redes sociais.

Microtransações e Conteúdo Adicional: Através da internet, os jogadores podem adquirir conteúdo adicional, como expansões, pacotes de skins e itens virtuais, muitas vezes por meio de microtransações. Isso se tornou uma fonte significativa de receita para desenvolvedoras e editores de jogos.

Cloud Gaming: A internet possibilitou o desenvolvimento de serviços de cloud gaming, nos quais os jogos são processados em servidores remotos e transmitidos para os dispositivos dos jogadores. Isso permite que jogos complexos sejam executados em hardware menos potente, tornando os jogos mais acessíveis.

Integração Social: Muitos jogos agora possuem recursos de integração social, como sistemas de amigos, chats integrados e compartilhamento de conquistas. Isso permite que os jogadores se conectem com seus amigos e outros jogadores enquanto jogam.

Em suma, a internet revolucionou a forma como os jogos são criados, distribuídos, jogados e compartilhados. Ela criou novas oportunidades para a indústria de jogos, abrindo caminho para experiências mais ricas e interconectadas.

Certos de sua compreensão, agradecemos.



Rodrigo Mandarino Terra
Presidente Abragames